

DES JEUX

POUR

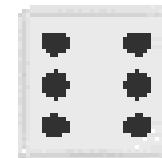
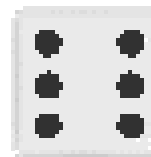
APPRENDRE

JEU

**Cartes
Coaching**

**Cartes
Formation**

Départ



Règles du jeu

INSERTION POINT NOT SELECTED, PLEASE SELECT ONE

ADDITIONAL PLAYERS NEEDED UNTIL GAME STARTS: 1



Le jeu institue un **espace de liberté**
au sein d'une légalité particulière
définie par les règles du jeu

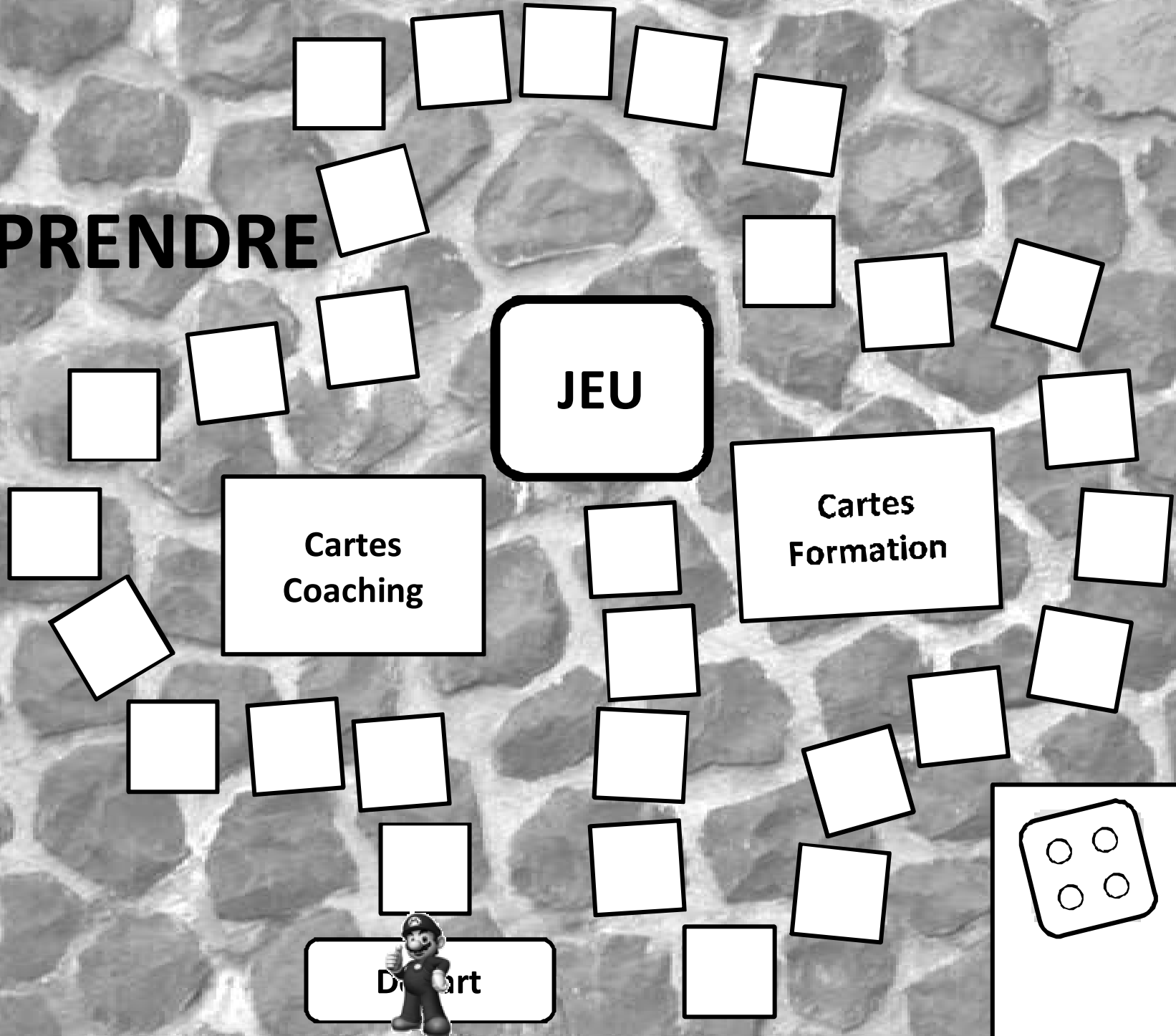
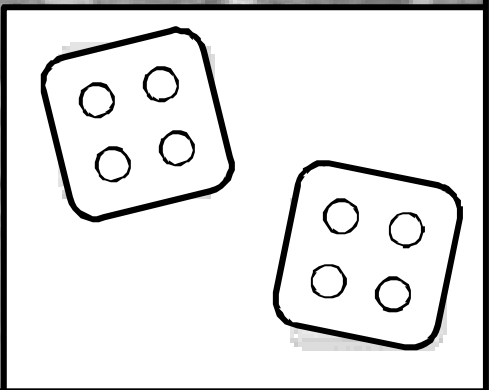
APPRENDRE

JEU

**Cartes
Coaching**

**Cartes
Formation**

Départ



Apprentissage Cognitif



Participation active
Implication des participants



Récompense

**Engagement individuel
Dépassement de soi**

Surprise



Casser les codes et faire lâcher prise
Générer une réflexion



Equipe

Dynamique de groupe
Education du comportement

Persistence



Peu de mémorisation long terme
Associer le savoir à autre chose

Apprendre par le jeu



Plaisir
Efficacité
Dynamique d'équipe

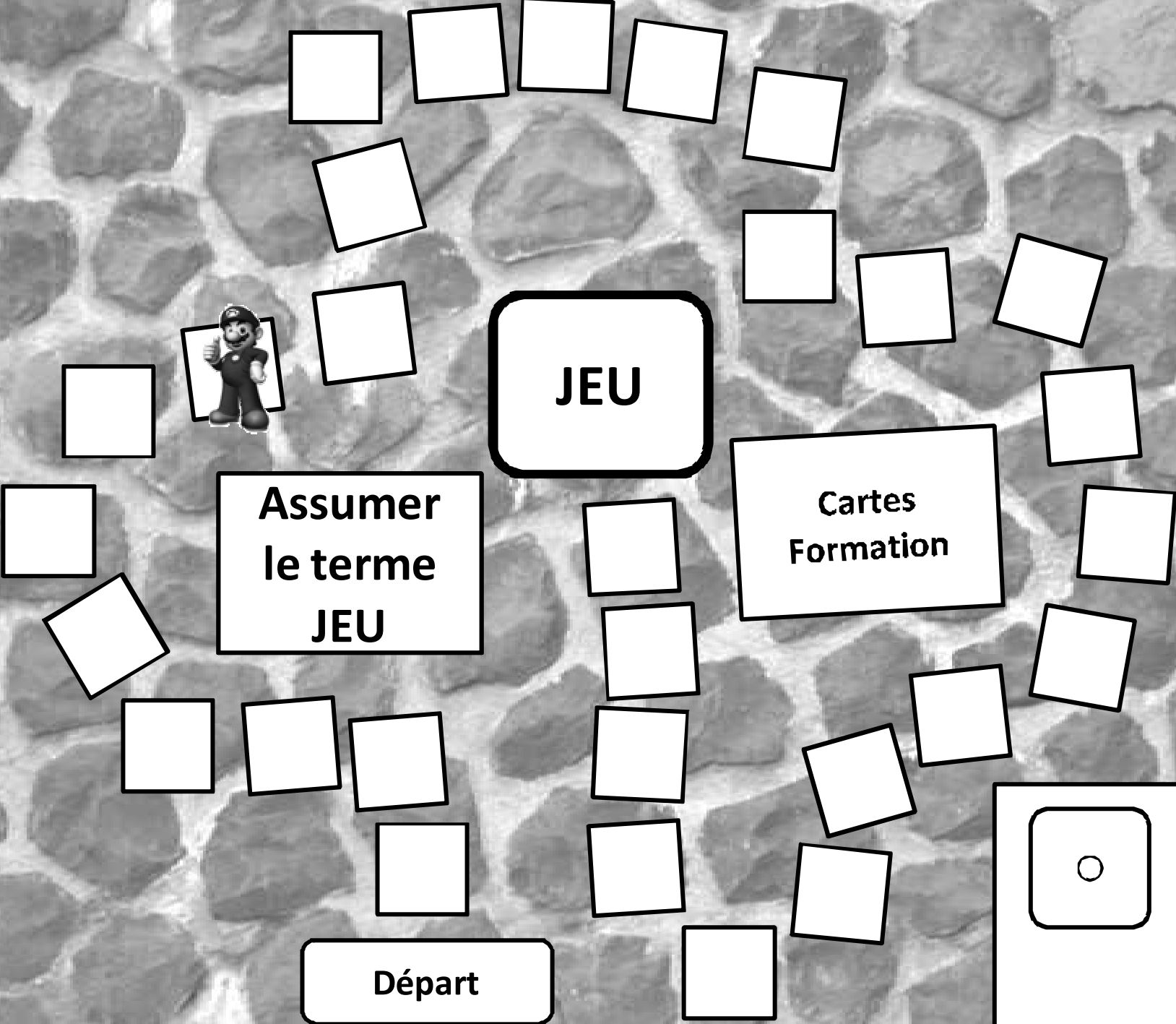
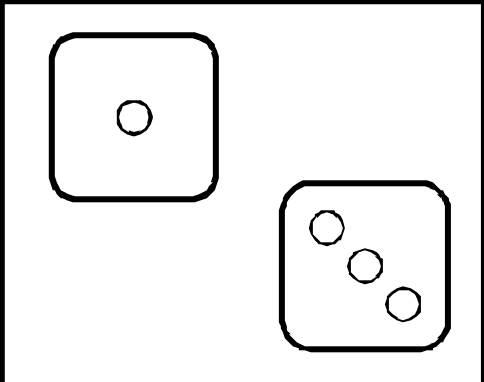
JEU



**Assumer
le terme
JEU**

**Cartes
Formation**

Départ



Déjà au moyen age



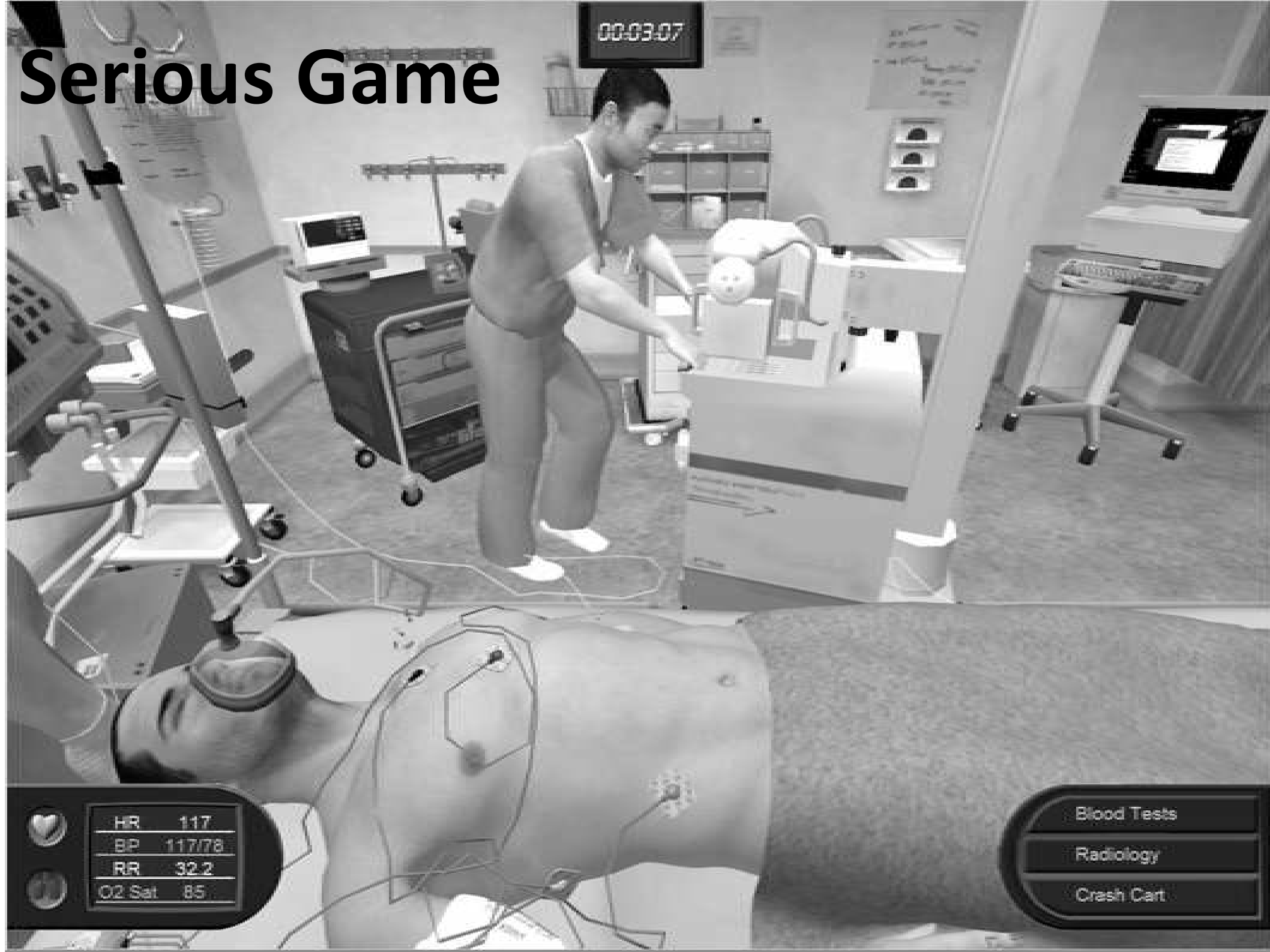
Pieter Bruegel (1525-1569)

**Il n'y a rien qui excite autant le
cerveau que le jeu**



Serious Game

00:03:07



HR 117

BP 117/78

RR 32.2

O2 Sat 85



Blood Tests

Radiology

Crash Cart

Apprendre par le jeu



Sérieux
Dans nos gènes
Fort stimulant cérébral



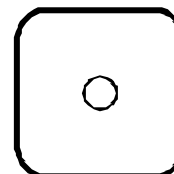
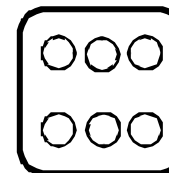
CREER

JEU

**Cartes
Coaching**

**Cartes
Formation**

Départ

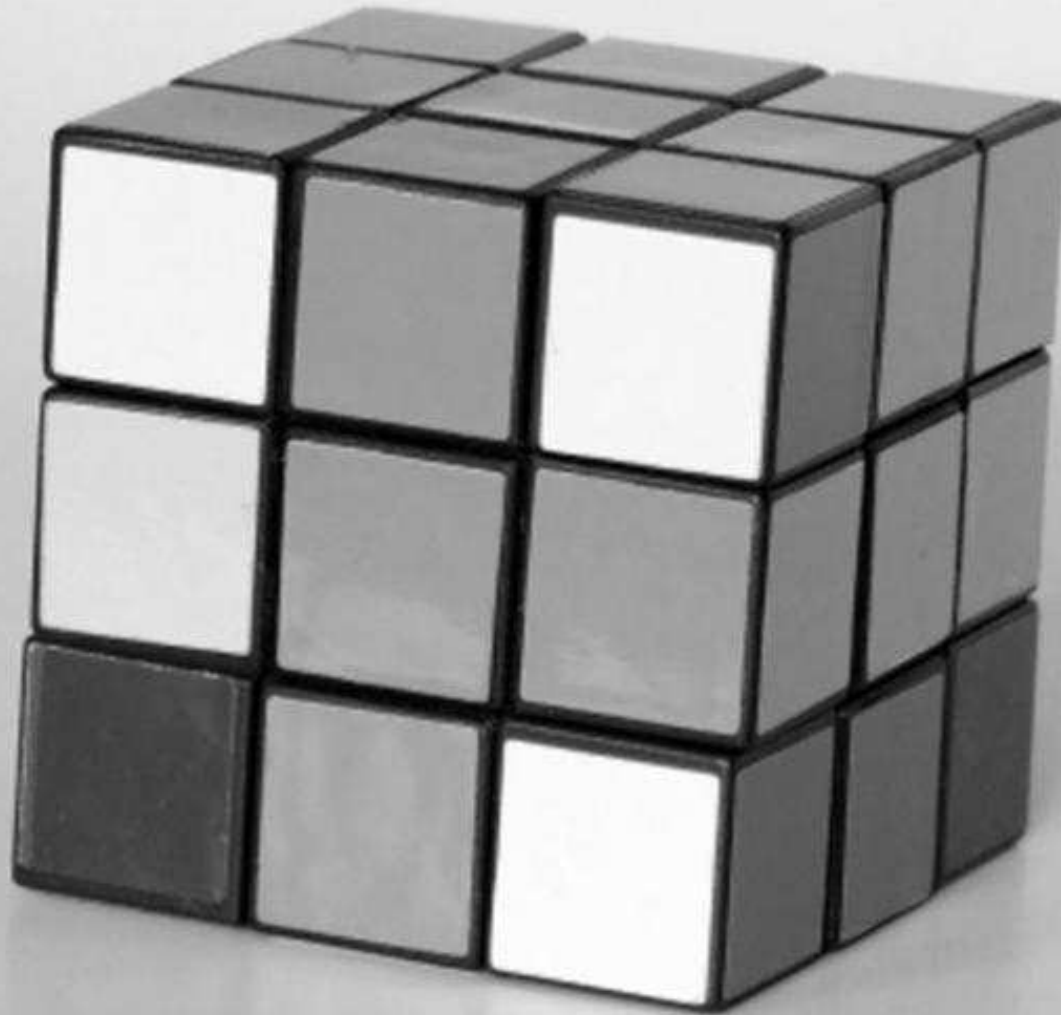


Choisir un problème



Voici
quelques

Définir les objectifs



Identifier les causes racines
Maximum 3 objectifs

Choisir le cadre

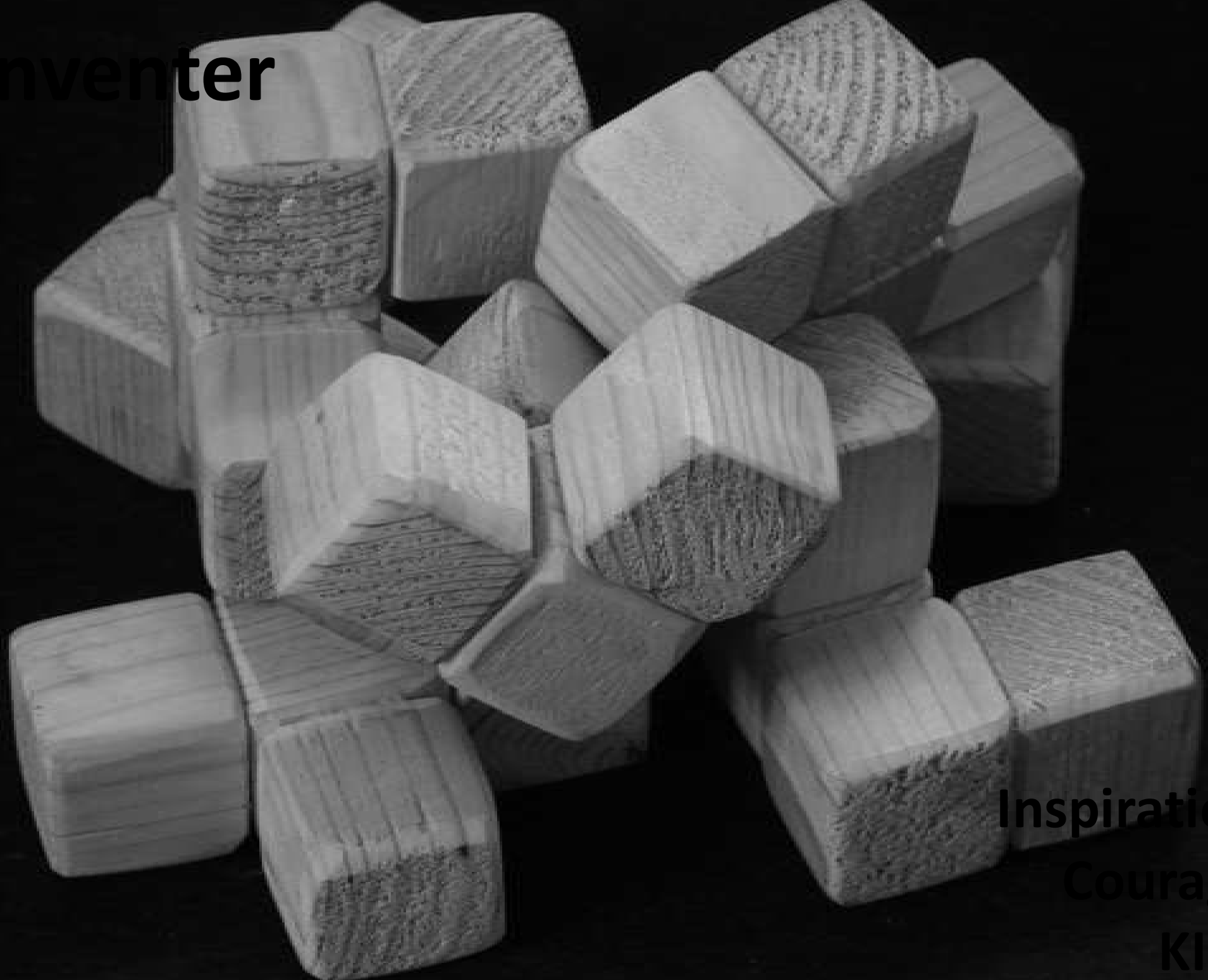


Vecteurs d'apprentissage

- Emotionnel
- Physique
- Impactant

Audience
Logistique

Inventer



**Inspiration
Courage
KISS**



Expérimenter

**Tester souvent
Vérifier l'atteinte des objectifs**

Apprendre par le jeu

Cadre

Objectifs

Problème

Inventer

Expérimenter

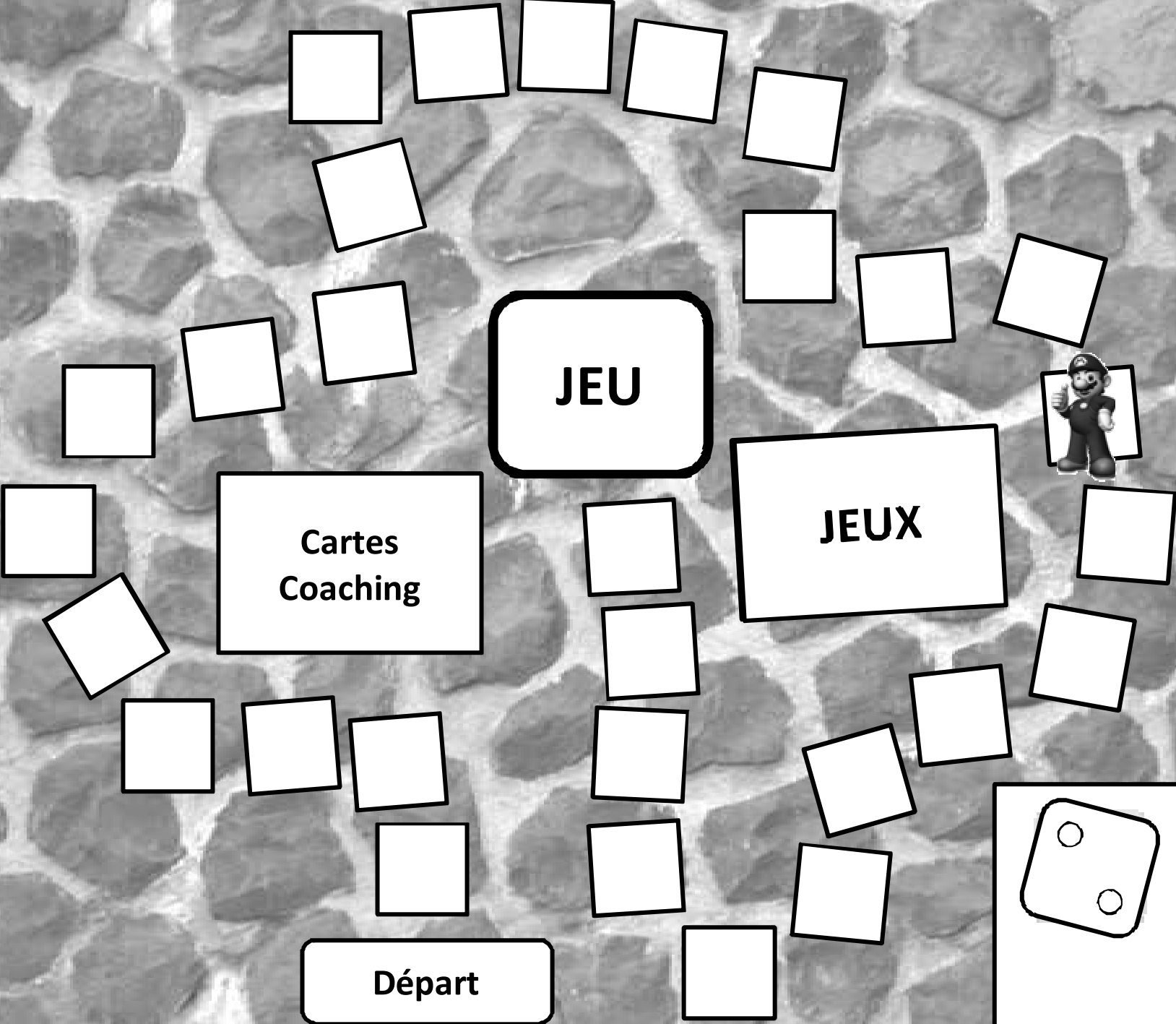
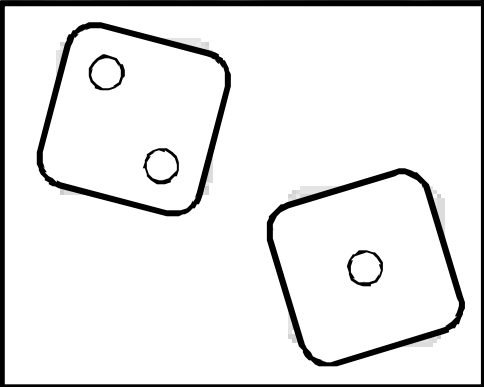


JEU

**Cartes
Coaching**

JEUX

Départ

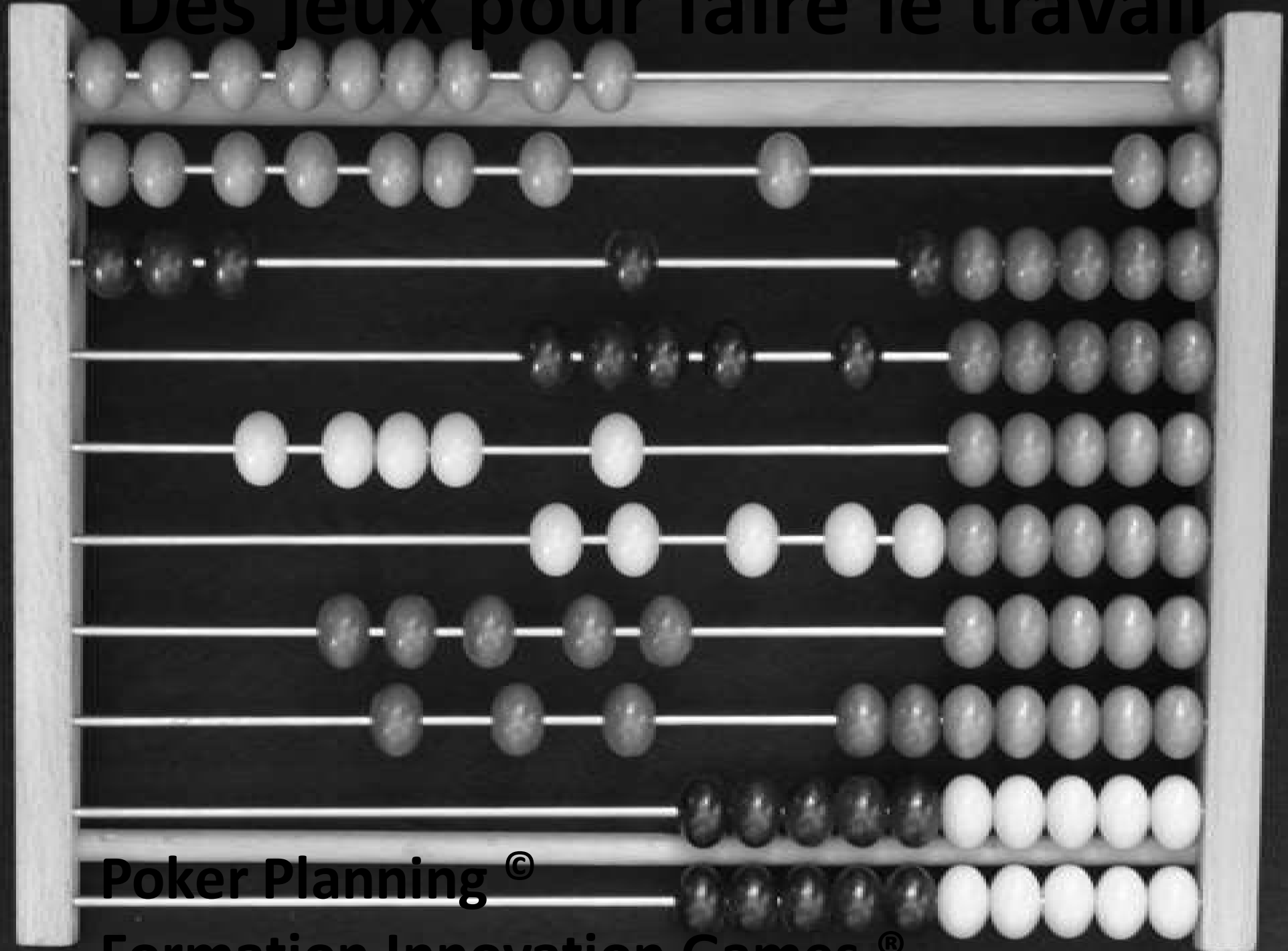


Des jeux pour apprendre



En support à la formation
Alternance Théorie & Pratique
Pas de formation spécifique

Des jeux pour faire le travail



Poker Planning ©

Formation Innovation Games ®

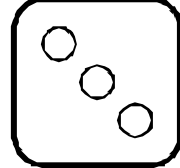
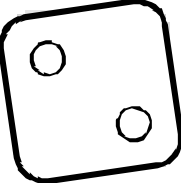
JOUER

JEU

**Cartes
Coaching**

**Cartes
Formation**

Départ



Préparer le jeu



Pas d'improvisation

Mettre les joueurs en condition

Faciliter le jeu

Donner et rappeler les règles

Ne pas trop en dire

Débriefer / Rétrospective

Apprendre des joueurs

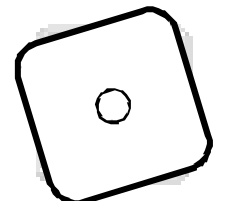
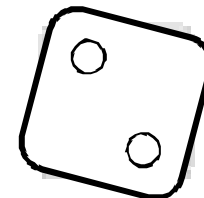
**Chaque jeu est unique
Rester humble
Accepter d'apprendre et s'améliorer**

JEU

**Cartes
Coaching**

**Cartes
Formation**

Départ



A quels jeux avez-vous joué ?

XP Games	Poker Planning
Les Vampires de Strasbourg	Chaises non musicales
Business Value Game	Constellations
Casino Game	Product Box
Artistes & Spécifieurs	Passage du train
Human Knot	Triangles
Buy a Feature	Ball Game
99 ballons	Go Game
Origami Agile	Lego Game
Shadocks	Bottleneck
Agile Airplanes	Marshmallow Challenge
The Big Payoff	ESP Game
Presto Manifesto	Speed Boat
Persona Me	Story Mapping
Rétro chez le Père Noël	Kanban Game

Ressources



TastyCupcakes.org - @tastycupcakes



<http://groups.google.com/group/agilegames>