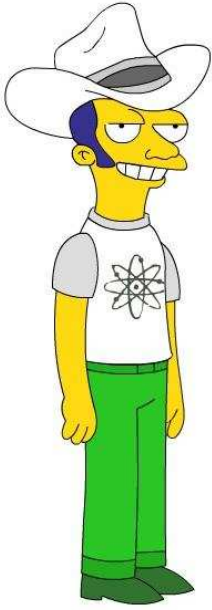


Patron du Casino



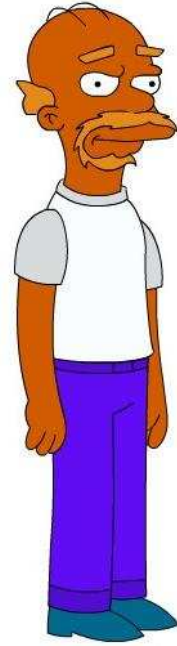
Le patron du casino est à l'initiative du système et s'assure qu'il a toujours au moins 1 jeton devant lui.
Il est autorisé à lancer une 2^{ème} fois les dés en cas d'échec du premier lancer.
Il passe au maximum un jeton par tour de jeu.



Casino Game



Banquier



Le banquier dispose de la réserve financière du casino, il est donc responsable d'une somme importante.
Il préférerait garder les jetons devant lui plutôt que de les passer au suivant mais bon, la règle c'est la règle !



Casino Game



Garde du corps



Le garde du corps aime l'ordre et la discipline
Il ne veut avoir qu'une seule couleur de jeton devant lui. Il ne prendra un jeton d'une nouvelle couleur que lorsque tous les jetons de la couleur précédente seront passés au suivant.



Casino Game



Porte Bonheur



La porte bonheur touche les jetons avant le joueur dans l'espoir que Dame Chance s'intéresse à son sort.
Elle est autorisée à lancer 2 fois les dés par cycle et donc à passer 2 jetons si les 2 challenges sont réussis



Casino Game



Joueur



Cet inconditionnel du casino passe une partie significative de son temps à essayer de gagner.

A chaque fois qu'il perd, on l'entend se lamenter sur le fait que dame chance le fuit !



Casino Game



Croupier



Le croupier est respectable, droit et honnête.

Il lance les dés 1 seule fois par cycle, s'interdit de tricher et surveille du coin de l'œil si d'autres ne sont pas en train de faire quelque chose d'interdit.



Casino Game



Collecteur de Fonds



Le collecteur de fonds veut que les jetons arrivent le plus vite possible. Pour cela il « motive » les autres participants en leur demandant d'aller plus vite ... en particulier le banquier et le garde du corps.



Casino Game



Contrôleur



Le contrôleur intervient tout au long du processus. Il vérifie que tout se passe bien, facilite le transfert des jetons, et fournit tous les éléments demandés par les participants.



Casino Game

